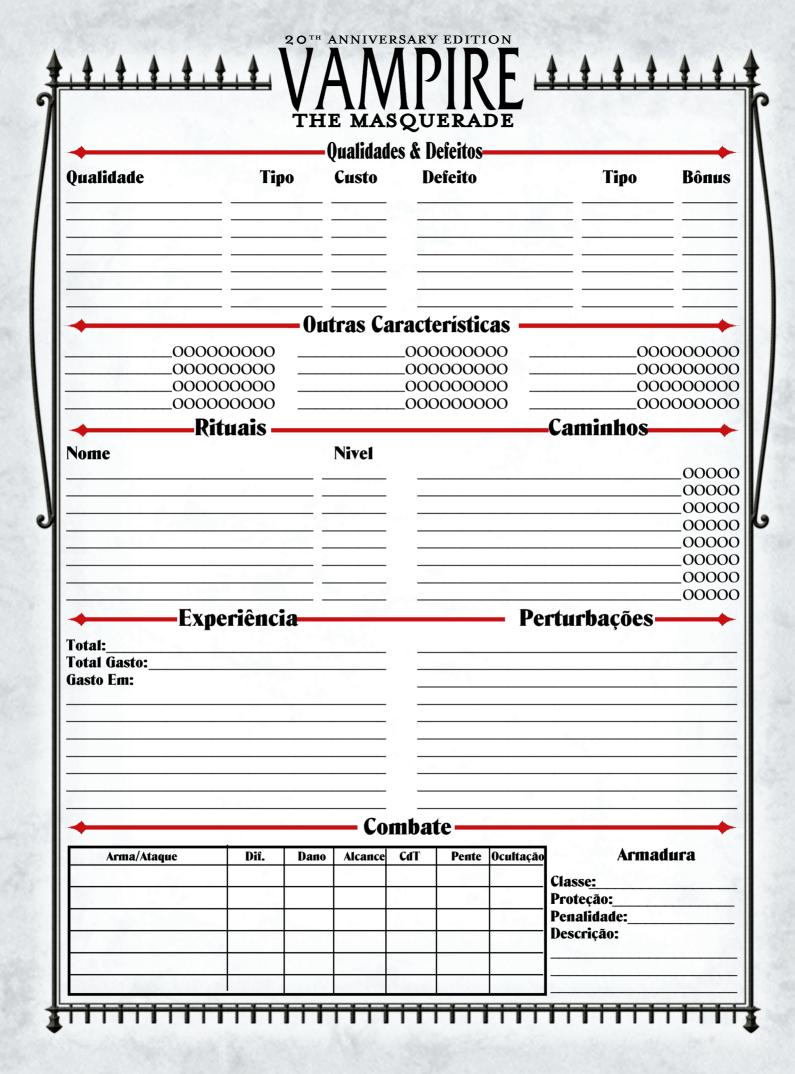
111		VAMPIKH		
		THE MASQUERADE	<b>_</b> 3	
ome:		Natureza:	Clã:	
ogador:		Comportamento:	Geração:	
rônica:		Conceito:	Senhor:	
+ Atributos -				
Fí	sicos	Social	Mentais	
orça	000000000	Carisma00000000	Percepção 000000	
estreza	000000000	Manipulação00000000	InteligênciaOOOOOC	
igor	000000000	AparênciaOOOOOOOO		
+		———Habilidades —		
	alentos	Perícias	Conhecimentos	
rontidão		Empatiac/Animais 00000000		
sportes	000000000	Ofícios000000000		
resciência		Condução 00000000		
riga		Etiqueta000000000	InvestigaçãoOOOOOO	
	000000000	Armas de Fogo_00000000		
xpressão	_000000000	Furto _00000000		
idoranca	000000000	Armas Brancas 000000000	OcultismoOOOOOO	
lanha	- 000000000	Performance000000000		
iainia ábia	000000000	FurtividadeOOOOOOOO		
aDIa	-000000000	Sobrevivência _00000000		
	000000000	000000000	0000000	
Die	sciplinas	Vantagens ——— Antecedentes	Virtudes	
Di				
	000000000	000000000	,	
	000000000	000000000		
	000000000	000000000		
	000000000	000000000	_	
	000000000	000000000		
_	00000000			
——Esp	ecialização	+Humanidade/Caminho+	→ Vitalidade —	
	000000000	<u></u>	Escoriado	
	000000000	000000000	Machucado - 1	
	000000000	Atitude:( )	Ferido - 1	
	000000000	← Força de Vontade ← →	Ferido Gravemente - 2	
	000000000	000000000	Espancado - 2	
	000000000		Aleijado - 5	
	000000000		Incapacitado	
	000000000	<b>← Pontos de Sangue ←</b>	•	
	000000000		<b>←</b> Fraqueza —	
	000000000			
	000000000		Evagiôncia	
	000000000		<b>←</b> Experiência	
	000000000	Sangue por Turno:		



Aliados	es Expandidos — Mentor	
Contatos	Recursos	
Fama	Lacaios	
Rebanho	Status	
Influência	Outro (	
Posse Equipamentos Carregados	S Equipamentos que Possui	
Campos de Caça	Veículos	
ço Com Laços de Sangu	aço Com Nív	
Refúg ocalização Descrição		